



کارگاه کامپیوتر

Computer Workshop

تعداد واحد: ۱ واحد / عملی (کارشناسی)

سه‌شنبه ۲ تا ۳:۳۰ - ۴ تا ۵:۳۰

مدرس: حسین رضایی

وبسایت: <http://www.hoseinrezaei.ir>

آدرس پست الکترونیکی: hrezaei@ut.ac.ir

هدف: هدف این درس ارائه‌ی دانش و مهارت‌های لازم برای کاربری عمومی کامپیوتر برای دانشجویان رشته‌ی مهندسی کامپیوتر است که در ابتدای ورود به دوره باید گذرانده شود.

رئوس مطالب: دانشجو باید مهارت‌های عمومی در کار با کامپیوتر شامل شناخت کلیاتی از سخت‌افزار، سیستم عامل و نرم‌افزارهای متداول، برنامه‌نویسی

تحت وب، اینترنت و نحوه‌ی استفاده از آنها را بیاموزد. عمده‌ی مفاهیم این درس شامل موارد زیر است:

۱. فهم کلی جایگاه سیستم عامل در کامپیوتر و آشنایی عمومی با سیستم عامل ویندوز (عملکردهای اولیه مانند کپی، جستجو در فایل‌ها، کلیک راست، کلیدها و میانبرهای متداول، منوی start و امکانات موجود در آن)
۲. معرفی و استفاده از اینترنت و نامه الکترونیک
۳. آشنایی با اصول سخت‌افزار کامپیوتر (ساختار کلی و عملکرد هر جزء شامل ماوس، صفحه کلید، نمایشگر، کیس، برد اصلی، حافظه‌ها، پردازنده، سیستم خنک کننده، منبع تغذیه، نحوه‌ی ارتباطات اجزا و...)
۴. کار با نرم‌افزار Microsoft Word (ساخت یک سند جدید، قالب‌دهی به کلمه، پاراگراف، صفحه، آشنایی با Style، افزودن جدول/تصویر/فرمول به متن، ویژگی‌های خاص برای نگارش فارسی و...)
۵. کار با نرم‌افزارهای Microsoft PowerPoint و Microsoft Excel (کاربرد PowerPoint و Excel، ایجاد و ویرایش فایل‌ها، پویانمایی‌ها در PowerPoint، قالب‌دهی سلول‌های صفحه در Excel، استفاده از فرمول‌ها و توابع در Excel و...)
۶. آشنایی عمومی با شبکه و اینترنت (ساختار کلی شبکه و اینترنت، موتورهای جستجو، نامه الکترونیک و...)
۷. اصول کلی برنامه‌نویسی مقدماتی وب (برنامه‌نویسی مقدماتی HTML و ویرایشگرهای آن، آشنایی با مفاهیم SEO و...)
۸. آشنایی با تعدادی از زبان‌ها و محیط‌های برنامه‌نویسی
۹. آشنایی با برخی نرم‌افزارهای پرکاربرد و ابزارهای گرافیکی
۱۰. آشنایی با سیستم عامل لینوکس
۱۱. آشنایی با Latex
۱۲. آشنایی کلی با مباحث امنیت و هک

مراجع :

۱. مرجع اصلی : اسلایدها و مطالب کلاسی همراه با مطالب بارگذاری شده در وبسایت

۲. مرجع لاتین (برای مطالعه بیشتر) : ۴ کتاب لاتین

- "Discovering Computers", Shelly Cashman Series, 2018"
- "Teachers Discovering Computers", Glenda A. Gunter_ Randolph E. Gunter, 2014"
- "Discovering Computers 2017", Shelly Cashman Series"
- "Computer science illuminated", Nell Dale, John Lewis"

۲. مرجع خودخوان :

- آشنایی با سیستم عامل در کامپیوتر
- آشنایی با سخت افزار کامپیوتر
- آشنایی با اینترنت و پست الکترونیکی
- آشنایی با نرم افزار Word
- آشنایی با نرم افزارهای Excel و PowerPoint
- اصول کلی برنامه نویسی مقدماتی وب
- آشنایی با شبکه
- آشنایی با سیستم عامل لینوکس
- آشنایی با Latex

شیوه ارزیابی :

- تکلیفها : ۷ نمره
- آزمون عملی پایان ترم : ۱۳ نمره
- نمرات اضافی (تایپ و پروژههای فراتر از کلاس و...) : ۳ نمره
- ✓ لازم است دانشجویان عزیز، اعلانات درس را از طریق وبسایت درس به طور مستمر پیگیری کنند.
- ✓ تکالیف از طریق پست الکترونیکی تحویل گرفته می شوند.
- ✓ حضور منظم در کلاس ضروری است. عدم تحویل به موقع تکالیف مشمول نمره نخواهد شد.